

Ficha de Projeto

Designação do Projeto:	SKILLS BOOST 2025@IPCA
Código do Projeto:	"Impulso Jovens STEAM": Projeto nº 1059 "Impulso Adultos": Projeto nº 1023
Região de Intervenção:	Norte
Beneficiário:	Instituto Politécnico do Cávado e do Ave (IPCA)
Data de Aprovação:	07-12-2021
Data de Início:	01-01-2021
Data de Conclusão:	30-06-2026

APOIO FINANCEIRO

» Investimento Total Elegível:	9.754.000 €
- "Impulso Jovens Steam":	4.163.000 €
- "Impulso Adulto":	5.591.000 €
» Taxa de Participação:	100%

Objetivos, atividades e resultados esperados: O projeto SKILLS BOOST 2025@IPCA está alinhado com a estratégia do IPCA e com o projeto pedagógico e científico das suas 5 escolas e unidades de investigação, a fim de contribuir para a realização dos objetivos IMPULSO JOVENS STEAM e IMPULSO ADULTOS e das metas nacionais, tais como o aumento de jovens e adultos no ensino superior, o aumento no número de diplomados, especialmente nas áreas STEAM, o aumento dos programas de ensino superior nas áreas STEAM, concebidos e redesenhados de forma interdisciplinar perspectiva e alinhada com o mercado de trabalho e a realidade do contexto regional, e a criação de consórcios/alianças para formação pós-graduada com empregadores. Para alcançar os objetivos e metas desejados

até 2025, o Projeto está organizado em sete programas principais:

- (1) TECH&ARTS PLUS, (2) TeSP PLUS, no âmbito do IMPULSO JOVENS STEAM;
- (3) ADVANCED SKILLS; (4) LONGLIFE LEARNING, no âmbito da IMPULSO ADULTOS;
- (5) PEDINNOV; (6) LESSISMORE; (7) SUSTENDEV, como um programa complementar e transversal a todo o projeto.

Todos os programas estão interligados de modo a alcançar os seguintes objetivos, entre outros:

- Reforçar e redesenhar a oferta educacional nas áreas STEAM e para adultos, ajustando-os às necessidades do mercado; alinhar a oferta educativa com as futuras competências avançadas e a realidade do contexto regional em que o IPCA está integrado;
- Promover e reforçar os processos de requalificação e atualização de competências através do aumento e adaptação da oferta de cursos avançados de pós-graduação e especialização, em parceria com as empresas, unidades de I&D e entidades públicas locais, regionais e nacionais; criar mais oportunidades e condições para atrair mais estudantes para os bacharéis nas áreas STEAM;
- Criar as condições para promover a igualdade de género na frequência dos cursos das áreas STEAM;
- Aumentar os programas de formação básica (Cursos TeSP) concebidos com e para a indústria, com parte da formação a ter lugar no ambiente de trabalho, promovendo a cocriação e metodologias de experimentação.