

BARCELOS

Jovens desafiados a criar jogo em 48 horas

De 25 a 27 deste mês, a Escola Superior de Tecnologia do Instituto Politécnico do Cávado e do Ave (IPCA), acolhe a Global Game Jam 2019.

Os participantes são desafiados a desenvolver um jogo em 48 horas, desde formar uma equipa, planear até implementar o jogo por eles criado. A iniciativa pretende uma troca de conhecimentos, desde o desenvolver mais experiente ao aluno de primeiro ano de universidade.

Este evento é o maior na criação de jogos do mundo e vai decorrer, em simultâneo, em vá-

rios recintos de norte a sul do país, sendo que compete ao IPCA a organização em Barcelos. Aqui nasce o crescimento de uma ideia que, no mundo altamente conectado como o de hoje, une os participantes, ajudá-los ser criativos e a partilhar experiências na área dos videogames. Tudo isto condensado em um ciclo de desenvolvimento de 48 horas.

A estrutura do concurso passa por uma palestra de vídeo com conselhos dos principais nomes do mundo da criação de jogos e, em seguida, é dado um tema para o desafio.

